

## КАК ЕХАТЬ ПО ЛЕГЕНДЕ В РАЛЛИ?

Чтобы двигаться по заданному организатором ралли маршруту, вам **понадобится штурман**. Он будет читать легенду и говорить, куда надо ехать и какое расстояние осталось до очередной контрольной точки. Еще штурман подскажет, сколько осталось времени до финиша и с какой скоростью надо ехать, чтобы успеть точно вовремя, не опоздав и не опередив предписанное организатором расписание. Штурман должен быть внимательным, легко переносить дорогу (в том числе, быстрые ускорения и крутые повороты), а, главное, вам должно быть взаимно комфортно с этим человеком в экипаже.

Штурману потребуется:

- собственно, дорожная книга с легендой;
- часы;
- навигационный прибор для определения пройденного расстояния.

В качестве навигационного прибора можно использовать GPS-навигатор, или планшет/смартфон с установленной программой измерения расстояния (например, GPSTrip). Программа должна отображать **два счетчика пройденного расстояния с точностью не хуже 0,01 км, которые можно легко сбрасывать (обнулять)**. Можно также сверяться с показаниями автомобильного одометра (суточный пробег автомобиля); такой прибор может оказаться точнее и стабильнее GPS в некоторых случаях, но его разрешение всего 0,1 км. Профессиональные раллисты используют специальные приборы типа TRIP, которые требуют подключения к датчикам вращения колес автомобиля.

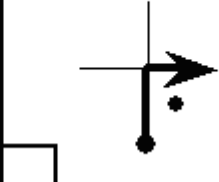
**Встаньте точно в начале** маршрута (в ралли это обычно пункт контроля времени КВ, или совмещенный с ним старт дополнительного соревнования). **Обнулите оба счетчика расстояния** (а также автомобильный измеритель суточного пробега). Делать это лучше именно стоя на месте, а не на ходу. Когда приборы обнулены, можно начинать движение.

В дорожной книге указано расстояние от начала (КВ или старта) до каждой позиции (перекрестка или ориентира) и отдельно расстояние до следующей позиции от предыдущей (интервал). Очередная позиция должна встретиться тогда, **когда указанное в легенде расстояние совпадет с показаниями прибора**. Внимательно посмотрите на дорогу. Если все ориентиры совпадают с легендой, **штурман диктует направление, куда надо ехать дальше** (например: «прямо», «направо», «налево»).

В момент проезда текущей позиции **сбросьте один из счетчиков расстояния**. Это надо делать **в каждой позиции**, которую проезжает экипаж. Тогда штурман может контролировать не только общее расстояние, но и интервалы между отдельными позициями.

Когда экипаж проехал позицию, штурман сразу может сказать, сколько осталось до следующей, что это будет за позиция, и куда на ней надо ехать. Например:

«Через 700 метров на перекрестке со светофором направо».

| ОТ КВ | ОТ ПРЕДЫДУЩ | НАПРАВЛЕНИЕ                                                                          | ИНФОРМАЦИЯ                                                                            |
|-------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| 5,68  | 0,70        |  |  |